

Хакатон состоит из 2 туров: отборочного и заключительного. Отборочный тур проходит заочно, а заключительный тур - очно в Доме Коммуны НИТУ "МИСиС" в Москве.

Правила проведения обоих туров одинаковые. На каждом из туров дается задача из области компьютерного зрения. Входными данными для задачи в зависимости от условия служат изображения или короткие видеоролики, далее называемые тестами. Формат тестов (тип, разрешение изображений, длительность видеороликов и т. п.) строго оговорен в условии задачи. Необходимо для каждого теста определить, содержит ли он событие (возможно, несколько событий), указанное в условии задачи, и, возможно, вывести какую-то дополнительную информацию о данном событии. Такой информацией может быть, например: время наступления события, длительность, если тесты являются видеороликами, или координаты контура, если тесты являются изображениями. Оценка решений задачи проходит в автоматическом режиме. Возможно, на некоторых тестах нельзя точно определить происходит ли там данное событие, в таком случае для данного события тест не учитывается (за него участник в любом случае получает 0 баллов).

Каждый тур хакатона проходит в 2 фазы.

В начале первой фазы участникам выдается два набора тестов: обучающий и валидационный. К обучающему набору выдается текстовый файл - разметка (полная информация о событиях, наступающих на обучающем наборе). В течение первой фазы участники разрабатывают программу, которая будет решать указанную задачу. Входом для программы является набор тестов. Выходом является текстовый файл в формате, схожем с форматом разметки. Участники в течение всей первой фазы могут посылать в тестирующую систему текстовый файл, полученный в результате запуска программы на валидационной выборке. В результате они узнают, сколько баллов набрала их программа. Информация о том, какие именно события найдены неверно, участникам не выдается. Также в течение всей первой фазы участникам известно их место в общем рейтинге по результатам прохождения валидационной выборки.

На вторую фазу участники получают еще одну - финальную тестовую выборку и запускают на ней свою программу. Финальная тестовая выборка по размерам существенно превышает обучающую и валидационную выборки. На этой фазе уже нельзя заниматься дописыванием программы или ручной обработкой данных тестовой выборки, можно только отправить в тестирующую систему файл с результатами работы программы. Участники, замеченные в ручной обработке данных на второй фазе, дисквалифицируются. Результаты посылок в тестирующую систему на второй фазе участникам неизвестны, не считая случая, когда был отправлен невалидный файл. Участники могут отправить сколько угодно решений в систему, однако, учитываться будет последнее валидное решение.

Жюри оставляет за собой право попросить запустить программу на компьютере участника в их присутствии (по teamviewer или схожей программе на отборочном туре).

В течение двух фаз очного тура участники также обязаны подготовить презентацию о разработанном ими методе решения задачи. В ней надо указать используемые алгоритмы, методы, библиотеки для написания решения задачи. Также следует указать сложность и время работы программы. Жюри может запросить у участника характеристики компьютера, возможно, влияющие на скорость работы программы.

После двух фаз наступает разморозка таблицы. Участники узнают свои результаты тестирования. В итоговой таблице учитываются только посылки второй фазы (результаты работы на валидационной выборке не учитываются). Далее, по результатам тестирования, выбираются лучшие команды. На заключительном туре лучшие участники выступают со своими презентациями на сцене, а самые лучшие получают призы.